



2025 年 10 月 30 日

各位

会 社 名 デジタルアーツ株式会社
代表者氏名 代表取締役社長 道具 登志夫
(コード番号：2326 東証プライム市場)
問 合 せ 先 IR 室長 谷崎 文彦
(T E L 03-5220-1670)

通期業績予想の修正に関するお知らせ

当社は、最近の業績の動向等を踏まえ、2025 年 5 月 8 日に公表いたしました 2026 年 3 月期（2025 年 4 月 1 日～2026 年 3 月 31 日）の通期業績予想を下記の通り修正いたしましたので、お知らせいたします。

記

1. 業績の修正

(1) 2026 年 3 月期連結業績予想数値の修正（2025 年 4 月 1 日～2026 年 3 月 31 日）

	前回発表予想	今回修正予想	増減額	増減率 (%)	(参考) 前期実績 (2025 年 3 月期)
契約高	百万円 16,475	百万円 19,000	百万円 2,525	15.3	百万円 10,570

	売上高	営業利益	経常利益	親会社株主に 帰属する 当期純利益	1 株当たり 当期純利益
前回発表予想 (A)	百万円 12,550	百万円 6,150	百万円 6,150	百万円 4,200	円 銭 308.76
今回修正予想 (B)	11,800	5,607	5,627	3,880	286.06
増減額 (B - A)	△750	△543	△523	△320	—
増減率 (%)	△6.0	△8.8	△8.5	△7.6	—
(参考) 前期実績 (2025 年 3 月期)	9,982	4,558	4,562	3,183	232.79

(2) 2026年3月期個別業績予想数値の修正(2025年4月1日～2026年3月31日)

	売上高	営業利益	経常利益	当期純利益	1株当たり 当期純利益
前回発表予想(A)	百万円 12,545	百万円 6,160	百万円 6,160	百万円 4,210	円 銭 309.50
今回修正予想(B)	11,795	5,615	5,635	3,888	286.65
増減額(B-A)	△750	△545	△525	△322	—
増減率(%)	△6.0	△8.8	△8.5	△7.6	—
(参考) 前期実績 (2025年3月期)	9,972	4,562	4,569	3,187	233.13

2. 修正の理由

当中間連結会計期間においては、「GIGA スクール構想 第2期」案件の受注が好調に推移したことを主要因として、契約高を前回公表した通期予想の16,475百万円から2,525百万円上方修正し、19,000百万円(前回公表比15.3%増)を見込んでおります。

この結果、当会計期間における契約高は、前回公表した予想を大幅に上回る見通しとなりました。

一方、契約高の大幅な増加は主に「GIGA スクール構想 第2期」案件によるものであり、その大半がクラウドサービス系製品の提供に関連しております。

これらクラウドサービス系製品の売上高計上につきましては、会計基準上の収益認識により、サービス提供期間を通じて月額按分で認識されるため、売上高は前回公表した予想を下回る見込みです。

また、それに伴い、経常利益および当期純利益も前回公表値を下回る見通しであることから、通期業績予想の修正を行います。

しかしながら、契約高の中心がクラウドサービス系製品へと移行していることは、短期的な収益の揺らぎではなく、中長期的な成長基盤の拡大に向けた構造的な転換期であると捉えています。

クラウドサービス移行の進展により、当社のビジネスモデルは「一時的なライセンス売上」から「継続的なサービス収益」へと着実に変化しており、将来にわたって安定的かつ持続的な成長が見込まれます。今後は、クラウドサービスを中心とした持続的な収益基盤の拡大と新たな事業機会の創出により、さらなる成長を目指してまいります。

以上